

Matosinhos City Race 2026 Indoor

Informação técnica final

Mapa e terreno

Mapa feito por Ivan Mostepanov em maio de 2026 utilizando a simbologia ISInOM v6.6:

 Edifício (intransponível) Parede externa, interna	 Escada para piso superior
 Cerca intransponível	 Escada para piso inferior
 Cerca transponível	 Rampa para piso superior
 Pilar	 Rampa para piso inferior
 Área privada	 Escada no mesmo piso
 Degrau, degrau alto	 Código da escada
 Piso interno	 Ponte/túnel
 Piso externo	 Área sem piso
 Piso relvado	 Planta grande, pequena
 Marca distinta no piso	 Água transp./intarnsp.
 Limite de passagem exterior	 Mesa
 Contorno do edifício no piso superior	 Sofá/banco
 Sanita, chuveiro, pia,	 Armário/prateleira
 objeto de água especial	 Móvel diversa
 Área com obstáculos	 Monumento, obj. especial
 Passagem de sentido único	 Muro intransponível
 Limite intransponível	 Passagem de sentido obrigatório (não cruzado)

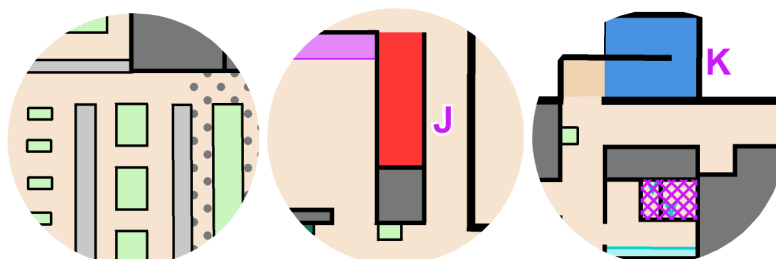
Tamanho - A3

Escala - 1:700

O mapa não está orientado para norte e não tem linhas de norte!

Terreno - corredores e algumas salas da escola com 3 pisos e parte do terreno imediatamente à volta da escola: jardim e passeios pavimentados.

Extratos do mapa:

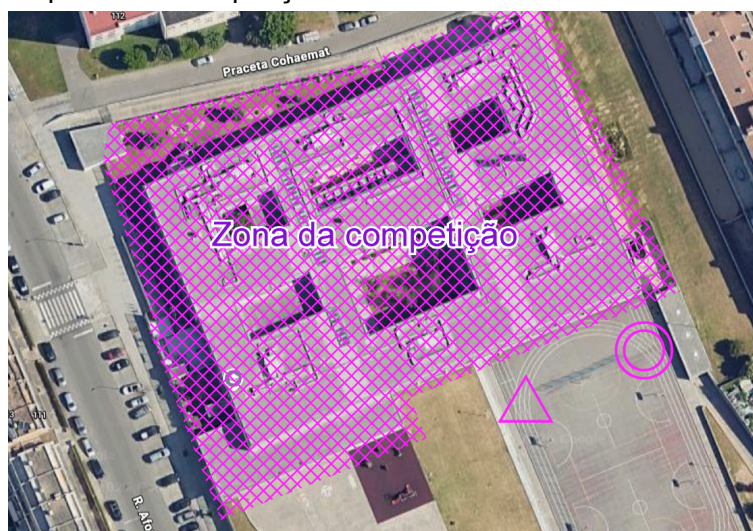


Percursos

Grupos	Distância (em linha reta, não corresponde à distância real do percurso)	Numero de pontos	Mapa frente e verso
SEN M	1380 m	23	Sim
SEN F, JUN M, VET I M, Open Longo	1100 m	19	Não
JUN F, VET I F, VET II M	1030 m	17	Não
VET II F, Open Médio	1010 m	16	Não
VET III M, VET III F, VET IV M	850 m	17	Não
Open Curto	660 m	13	Não

Tempo estimado para o vencedor - 15-30 minutos.

Esquema da competição



Serão utilizadas muitas barreiras artificiais, incluindo barreiras de sentido único e cruzamentos sem mudança de direção. No terreno serão marcados com fita sinalizadora e setas no chão ou sinais com imagens de proibição de passagem ou viragem. Por favor cumpram as regras de Fair Play e não cruzem as barreiras!

Também pedimos que tenham cuidado e não estraguem nenhum equipamento da escola!