



## Orientação de precisão PRE-O

- **Programa**

12:30 – Abertura da Quarentena

12:45 – Fecho da Quarentena

13:30 – 1ª partida

17:30 – Entrega de Prémios (Portalegre) – Antes do cerimónia WRE da prova de Sprint

- **Localização**

A área de competição é contígua à usada para a prova de Distância Média, na Herdade da Almojanda.

- **Descrição do Terreno**

Terreno de montado de azinheiras com pequenos bosques de vegetação de difícil penetração onde estão acumuladas pedras e rochas.

As árvores de maior porte estão cartografadas como área branca. As de menor porte estão assinaladas com o símbolo de árvore especial/isolada.

Os desafios colocados aos participantes requerem principalmente a leitura do mapa e interpretação do terreno.

- **Mapa**

Escala: 1/3000

Equidistância: 2,5 m

Cartografia: ISSprom 2019-2

- **Percursos**

Classe	Distância (m)	Desnível (m)	Controlos	Tempo (min)
Open	600	15	20	78
PC				82

- **Ponto Cronometrados**

Há 1 ponto cronometrado, com 3 desafios, que será realizado antes do início do percurso Pre-O.

- **Quarentena**

A quarentena realiza-se na arena, na tenda de alimentação/secretariado.

- **Cronometragem**

A cronometragem do tempo de prova será realizada com o sistema Sportident, sendo necessário a utilização do chip de cada participante. Caso o participante não possua sportident a organização disponibiliza um gratuitamente.

- **Registo das respostas**

Será usado o sistema de registo manual com cartão em papel impermeável e resistente. Cada participante deve levar o seu picotador. Caso o participante não possua picotador a organização disponibiliza um gratuitamente.

- **Tolerância para resposta “Z”**

4m

- **Abastecimento**

Haverá abastecimento (água) no final da prova.

- **Acessibilidade**

Percurso em alcatrão e caminho de terra batida com piso regular e pouco inclinado

- **Fair Play**

Os participantes inscritos na prova de distância média e na Pre-O, na parte da manhã devem aquecer apenas no percurso entre o estacionamento e entre a arena e a partida, cumprir o seu percurso da prova pedestre, evitando circular nos terrenos adjacentes à arena (exceto na competição).

- **Acompanhantes**

Os participantes em cadeiras que necessitem de auxílio na locomoção devem ter acompanhante uma vez que a organização não tem capacidade para disponibilizar elementos para essa função.

- **Reclamações**

- ✓ Local - Chegada

- ✓ Tempo limite

- i) Problemas técnicos – 15 minutos após término do percurso

- ii) Erros de classificação – 15 minutos após fixação dos resultados provisórios